

# Reglement 2022

## Karosserie

Erlaubt sind Karosserien aus Hartplastik, Resine oder GFK im Maßstab 1/24 oder 1/25.

- \*) Diese dürfen in keinster Weise abgeändert werden. Kein ausschleifen, -fräsen, -schneiden o.ä. von Plastikbausätzen.

Ausnahme sind Teile die das Anbringen der Haltewinkel an der Karosserie verhindern oder die Haltezapfen bei Carrerakarosserien!

Die Fahrzeuge sollten Originalgetreu lackiert sein, müssen aber einer zeitgemäßen Rennlackierung entsprechen und mit 3 Startnummern versehen sein.

Es müssen alle Bauteile der Silhouette angebaut werden, im Zweifelsfall ist zur Beweisführung der Bauplan oder ein genaues Foto eines 1:1 Wagens vorzulegen.

Es muß die Silhouette des Fahrzeuges erhalten bleiben!

- \*) Erlaubt sind alle Fahrzeuge die dem FIA-GT-Regulativ entsprechen.

Wie z.B. Corvette C5R, C6R, C7R, Aston Martin DBR9, Ferrari 360, 430,458,488, 550, 575 oder Masarati MC12  
Nicht erlaubt sind GT-Prototypen wie Toyota GT One, Nissan R390, Porsche GT1 oder Mercedes CLK GT1!

- \*) Bei der Draufsicht muss die Karosserie den obersten Punkt der Räder und den Leitkiel verdecken.

Es dürfen keine Chassisteile sichtbar sein!

- \*) Die Befestigung der Karosserie am Chassis ist frei wählbar.

- \*) Die Heckspoilerbefestigung darf aus Gummi sein, jedoch muss dieser in Position und Höhe dem Original entsprechen.

- \*) Der Heckspoiler muss aus 3 Teilen bestehen.

Zulässige Materialien sind: Hartplastik, Polystyrol, GFK, Resine, mit einer Mindestmaterialstärke von 0,5 mm (Papier oder Lexan ist nicht zulässig!)

- \*) Es muss ein plastischer (3D) Fahrereinsatz verwendet werden, der alle technische Teile verdeckt.

Das Material des Fahrers ist frei wählbar, der Fahrerkopf muss aus Hartplastik/Resine sein.

Lexaninlays und -scheiben sind erlaubt!

- \*) Da die Rennen in zwei Klassen gefahren werden, gilt folgende Aufteilung: GT160 und GT180

## Chassis

- \*) Das Chassis ist frei wählbar.

- \*) nur 1 Leitkiel erlaubt und dieser muss vollständig aus Kunststoff bestehen.

Schleifer und Lager sind freigestellt.

- \*) Beim Schieben des Fahrzeugs, ohne Druck, müssen sich die Vorderräder min. eine volle Reifenumdrehung mitdrehen!

- \*) Klasse GT160:

maximale Breite des Chassis: 70 mm

Ausnahme: Befestigungsteile zur Karosserie (müssen aber aus Alu, Carbon, Pertinax...gefertigt sein - dürfen kein höheres spezifisches Gewicht als Aluminium haben)

- \*) Klasse GT180:

maximale Breite des Chassis: 85 mm

Ausnahme: Befestigungsteile zur Karosserie (müssen aber aus Alu, Carbon, Pertinax...gefertigt sein - dürfen kein höheres spezifisches Gewicht als Aluminium haben)

- \*) Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen min. 0,8mm betragen

Dies gilt für alle Teile des Chassis und der Karosserie!

## Motor

- \*) Short-Can 13D, 12V / 25.000 U/min. (SRP).  
...wird durch die Rennleitung im Training ausgegeben. (Auslösung in gestürzter Meisterschaftsreihenfolge, jeder Motor darf pro Saison/Person nur einmal gefahren werden, wird ein gefahrener Motor gezogen -> neu ziehen!)
- \*) Motorrizel (12er) ist am Motor verbaut.
- \*) Der Motor darf in keinster Weise behandelt werden, nur Lager ölen !!
- \*) die gewählte Wegstrecke muss im Bereich von 21,7mm bis 22,9mm liegen.

## Reifen, Felgen, Achsen und Lager:

- \*) Als Reifenmaterial ist Moosgummi zu verwenden. Die Hinterreifen ausschließlich GP45.  
Die Vorderräder können mit Klarlack oder Superkleber versiegelt sein, dürfen aber nicht konisch geschliffen werden.
- \*) Der Reifendurchmesser muss vorne min. 25mm und hinten min. 25mm betragen.  
Die Vorderräder müssen eine Mindestauflagefläche von 5mm haben.  
Klasse GT160:  
Die Hinterräder dürfen max. 13mm breit sein.  
Klasse GT180:  
Die Hinterräder dürfen max. 16mm breit sein.
- \*) Designerfelgen sind erlaubt, bei Töpfchenfelgen müssen Felgeneinsätze verwendet werden.  
Gelochte Töpfchenfelgen gelten nicht als Designerfelgen!
- \*) Der Felgendurchmesser muss vorne und hinten min. 19,5mm betragen!
- \*) Die Spurbreite ist dem Fahrzeug anzupassen, jedoch max. 85mm. SLP-Verbreiterungen sind verboten!
- \*) Lager, Achsen, Feststellringe und Distanzscheiben sind frei wählbar.

## Gewicht:

- \*) Klasse GT160:  
Das Mindestgewicht des Fahrzeuges muss min. 160g betragen.  
Die Karosserie inkl. Halter muss mind. 20 g schwer sein.
- \*) Klasse GT180:  
Das Mindestgewicht des Fahrzeuges muss min. 180g betragen.

## Modus:

- \*) Bahnspannung 12 Volt
- \*) 1 Lauf mit 7 Minuten je Spur  
Qualifikation nach Zufallsprinzip.
- \*) Punkteverteilung: 20, 18, 16, 15, 14, ...  
Zusatzpunkt für Qualifikationssieg
- \*) Beide Klassen werden im einem Rennen gefahren jedoch getrennt gewertet.  
Für die GT Meisterschaft werden die Punkte der beiden Klassen zusammengewertet.
- \*) 7 Rennen in der Saison mit einem Streichergebnis.

## Reparaturen

- \*) zu Reparieren sind: Frontscheibe, Heckspoiler und Teile die offensichtlich auf der Bahn streifen
- \*) Die Reparatur muss innerhalb von 5 Runden erfolgen.
- \*) Reparaturen an den Fahrzeugen dürfen nur während dem Rennen durchgeführt werden!  
Chaosphasen gehören zum Rennen!
- \*) das Fahrzeug ist nur in der gekennzeichneten Servicezone zu entnehmen bzw. wieder einzusetzen.  
Sollte das Fahrzeug entlang der Strecke liegen bleiben, wird Dieses vom Streckenposten geborgen und dem Fahrer übergeben. Eingesetzt wird dann wieder in der Servicezone (egal wo entnommen wurde!)

## Sonstiges:

- \*) Bei eventuellen Unklarheiten über die Zulässigkeit einer Karosserie wendet euch bitte an die Organisatoren dieser Rennserie.  
Die Entscheidung über die Zulässigkeit eines Fahrzeuges trifft die Rennleitung am Veranstaltungstag.  
**Es gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist verboten!!**
- \*) Strafen: Für Vergehen werden Rundenstrafen in der Höhe von 7 Runden ausgesprochen, jedoch max. 14 Runden.